

# 千葉コルツァカップ（予選会）大会競技規則

## 1. 規則全般

競技規則は、基本的にフットサル競技規則に準拠しています。しかし、以下の点については、障がい者の特別ルールにて実施します。

### チーム編成

- ① 1チーム15名以下で構成し、支援者は参加できません。
- ② 試合は5名で行い、うち1名はゴールキーパーとします。しかし、女性が出場する場合は、5名に女性1名を追加選手として6名でのゲームが可能です。ただし、女性が2名出場しても上限は6名です。

### 飲水タイム

当日の気象条件により、飲水タイムを設定することがあります。適用は審判により行われますので、審判の指示に従ってください。

## 2. 参加資格

参加選手は次の全ての条件を満たす者としてします。

- (1) 令和8年4月1日現在13歳以上の精神障がい者で、医療機関で継続的な治療を受けている者。
- (2) 精神障がい者（ア～ウのいずれか）

ア. 精神保健及び精神障害者福祉に関する法律(昭和25年法律第123号)第45条の規定により、精神障害者保健福祉手帳の交付を受けた者。

イ. 障害者総合支援法の自立支援医療制度を利用している者。

ウ. 精神科を継続的に受診しており、主治医より通院証明書を発行してもらえる者。

**\*資格確認は写真ないしpdfデータを [kickoff@tomofuto.org](mailto:kickoff@tomofuto.org)**

**に送ってください。(有効期限に気を付けてください)**

**\*当日の選手エントリー変更・追加は可とします(資格証明は忘れずに)。**

## 3. 試合形式

- 1 1部の試合は前後半15分のランニングタイムで行い、ハーフタイムは3分とします。
- 2 前後半各1分のタイムアウトを取ることが可能です。
- 3 同点の場合、延長戦は行わず、PK戦での決着とします。

## 4. 反則及び基本ルール

- 1 退場（レッドカード）1試合の出場停止（内容によってはそれ以上の停止処分あり）。
- 2 警告（イエローカード）の累積に関しては2枚の累積で1試合の出場停止。  
③ **累積ファウルに関して4回目以降は第2PKを適用します。**

## 6. 勝ち点 勝利：3点 引き分け：1点 敗戦：0点

## 7. 順位の決定方法

リーグ終了時点で、勝ち点合計の多いチームを上位とし、順位を決定する。ただし、勝ち点と同じ場合は以下の順によって順位を決定します。ただし、**棄権チームが出た場合、当該チームとの試合で得た勝ち点及び得失点は換算しません。**

- ① 得失点差
- ② 総得点数
- ③ 直接対決の結果
- ④ PK（3人。同点の場合、交互に行い勝敗が決定するまで）

## 8. その他

- ① 危険な行為、非紳士的行為、審判や相手選手への抗議や暴言にはとくに厳しく対処します。

1 「みんなが楽しめる」ことを基本理念とします。この理念に沿ったプレーをお願いします。